



Zum Themenfeld Sexualität und Pornografie

Dieses Spiel ist für Jugendliche, Erwachsene und sozialpädagogische Fachkräfte.

Wir, die Spielentwickler*innen, freuen uns, dass ihr bereit seid, das Spiel ein, zwei, oder auch mehrmals zu spielen! Auf den nächsten Seiten findet ihr eine kurze Einleitung zur Thematik und eine Anleitung zu den Regeln.

Einleitung

Im Spielverlauf wird das Thema Sexualität und Pornographie als roter Faden permanent erkennbar sein. Gerade diese Thematik hat für die meisten Menschen eine (intime) Bedeutung. Deshalb ist es wichtig, dass ihr sensibel auf eure persönlichen Grenzen achtet, genauso wie auf die der anderen. Wahrnehmungen können im Bereich von Sexualität sehr unterschiedlich sein. Ein wichtiges Ziel dieses Spiels ist, dass alle in den Austausch über die Themen Sexualität und Pornografie kommen können und es im besten Fall lustig wird aber auch mal ernst sein darf. Damit das klappen kann, solltet ihr rücksichtsvoll auf das Wohlbefinden aller achten.

Das bedeutet:

- · Nicht mitmachen ist erlaubt
- · Lachen ist erlaubt

Spielanleitung

Auslachen ist verboten [1]

- · Fragen ist erlaubt
- Andere ausreden lassen
- · Respektvolle Sprache
- · Persönliches von anderen nicht weitererzählen

Manchmal kann es sein, dass sich während oder nach dem Spiel der Wunsch ein Gespräch zu führen, ergibt. Es ist immer eine gute Idee, mit jemandem im Vertrauen über die eigenen Gefühle und die persönliche Sicht auf Liebe, Freundschaften und Sexualität zu sprechen. So bleibst du nicht alleine und ihr könnt euch gemeinsam austauschen.

Solltest du das Gefühl haben, manche Gedanken weder mit Gleichaltrigen noch mit deinen Eltern teilen zu können, dann kannst du dich an eine pädagogische*psychologische Fachkraft deines Vertrauens wenden. [2] Du kannst dich auch bei Pädagog*innen nach solchen Fachleuten erkundigen.

[1] Es gibt einen Unterschied zwischen Auslachen und Lachen. Bitte thematisieren und im Spielverlauf beachten. [2] Siehe dafür auch die Hilfsangebote bei sexualisierter Gewalt im Anhang.

2] Siehe dafür auch die Hilfsangebote bei sexualisierter Gewalt im Anhang.

Spielanleitung

Im Spiel enthalten sind:

- Spielanleitung
- Spielkarten
- · QR Code, für den virtuellen Buzzer
- QK Coo
 Sanduhr

Vorbereitung

Bevor ihr mit dem Spiel beginnt, legt euch bitte ausreichend Stifte und Papier bereit.

Ihr solltet mindestens vier Spieler*innen sein, nach oben hin ist die Zahl der Teilnehmer*innen beliebig offen. Daraus bildet ihr zwei gleich große Teams (Team A und Team B). Am besten sitzt ihr so, dass neben einem Mitglied aus Team A sitzt. Als "Buzzer" steht der Link zu einer App zur Verfügung, die ihr auf ein Smartphone oder Tablet laden könnt. Ihr könnt aber auch eine Glocke, eine Hupe oder einen vorhandenen Buzzer nutzen. Die Sanduhr wird für alle gut sichtbar auf dem Tisch platziert. Die Karten werden auf den Tisch gelegt.

Anloitung

Wenn die Sanduhr umgedreht wird, beginnt der*die erste Spieler*in, indem er*sie eine Karte vom Stapel nimmt und den oben stehenden Begriff seinem*ihrem Team-Mitgliedern beschreibt. Dabei darf er*sie jedoch nicht die sechs Tabu-Wörter verwenden, die unter dem Begriff stehen. Auch Abwandlungen der Wörter sind nicht erlaubt (siehe: Hinweise). Die beiden gegnerischen Team-Mitalieder, die links und rechts neben dem/der Spieler*in sitzen, achten auf die Sanduhr und auf die Tabu-Wörter. Wird eines der verbotenen Wörter genannt, betätigen sie den Buzzer, die Karte wird weggelegt und eine neue Karte wird gezogen. Ist die Zeit abgelaufen, endet die Runde und das gegnerische Team ist dran. Es dürfen solange Begriffe beschrieben werden, wie die Sanduhr läuft, Für jeden richtig erratenen Begriff gibt es einen Punkt für das Team. Wurde ein Tabu-Wort gesagt oder konnte der Begriff nicht mehr im Rahmen der Zeit erraten werden, gibt für diese Karten jeweils einen Punkt für das gegneche Team. Das Team, das die meisten Punkte erzielt, winnt. Ist ein Begriff zum Beschreiben zu schwierig, kann die Karte weggelegt und eine neue gezogen wer-

6

den. Der Punkt für die weggelegte Karte geht aber auch an das gegnerische Team.

Hinweise

Ihr dürft Begriffe nicht durch Gesten oder Geräusche beschreiben. Bei dem Begriff "blasen" darf zum Beispiel nicht einfach gepustet werden.

Sämtliche Abwandlungen der Ursprungsbegriffe sind nicht erlaubt. Bei dem Begriff "fremd-gehen" dürft ihr beispielsweise weder das Wort "fremd" noch "gehen" verwenden. Auch "Fremde" oder "gegangen" wären hier tabu. Lieder, in denen das Wort vorkommt, können aber durchaus angestimmt werden (ohne natürlich den Begriff oder die Tabu-Wörter zu nennen).

Abkürzungen oder Übersetzungen in andere Sprachen gelten genauso wenig. Bei der Begriffsbeschreibung von "One-Night-Stand" könnt ihr nicht einfach von "einer Nacht" reden

Und auch Beschreibungen des Wort-Klangs, also Aussagen wie "das Wort reimt sich auf…" oder "klingt wie…", sind – ratet mal – tabu.

Anmerkungen für Fachkräfte

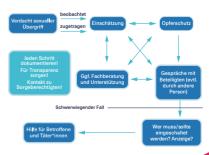
Die Thematik dieses Spiels berührt einen sehr intimen Bereich der Lebenswelt von Jugendlichen. Das bedeutet, dass an Sie als Fachkraft Anforderungen auf mehreren Ebenen gestellt werden.

Zum einen werden Ihre Schutzbefohlenen genau beobachten, wie Sie Ihre eigene Rolle definieren - auch im Hinblick auf Ihre eigene sexuelle Identität. Zum anderen kann es sein, dass Fragen gestellt werden. Es kann um Themen der sexuellen Aufklärung gehen, aber auch tiefergehende Bereiche berühren, die bis zu Erfahrungen mit sexueller Gewalt reichen. Letzteres ist ein extrem sensibler Bereich, in dem es zunächst darum gehen sollte, die Sorgen und Gefühle aller Beteiligten zur Kenntnis zu nehmen.

Sollte der Verdacht auf eine Eigen- oder Fremdgefährdung seitens der Jugendlichen aufkommen, ist es wichtig, erst einmal Ruhe zu bewahren. An erster Stelle steht ig mer der Opferschutz. Unabhängig davon, welche Rolle a Jugendlichen im Gespräch einnehmen, muss Ihrereits immer verdeutlicht werden, dass Handlungen verurteilt werden, niemals aber der Mensch selbst. Genau wie die Betroffenen haben auch Täter*innen ein Anrecht auf Hilfe. Aufgrund der brisanten Eigendynamik, die die-

ses Thema schnell entwickeln kann, ist es ratsam, extern Hilfe hinzuzuziehen, um mit einer professionellen Fachberatung gemeinsam entscheiden zu können, wie die nächsten Schritte aussehen sollen (siehe: Hilfsangebote)

Handlungsleitfaden bei Verdacht auf sexuelle Übergriffe



7

Hilfsangebote bei sexualisierter Gewalt

Deutsche Gesellschaft für Prävention und Intervention bei Kindesmisshandlung und -vernachlässigung e.V. Telefon: 0211 - 4976 800 e-Mail: info@dgfpi.de

www.dgfpi.de

Hilfetelefon Sexueller Missbrauch

Telefon: 0800 - 22 55 530 www.hilfetelefon-missbrauch.de

Online Datenbank (von Einrichtungen) für Betroffene

von Straftaten e-Mail: odabs@krimz.de www.ODABS.org

Bundesarbeitsgemeinschaft "Arbeit mit Kindern, Ju-gendlichen und jungen Erwachsenen mit sexualisiert grenzverletzendem Verhalten" e.V. Telefon: 0340 - 85079277

e-Mail: info@bag-kjsgv.de www.bag-kjsgv.de

"Kein Raum für Missbrauch" des Unabhängigen Beauftragten für Fragen des sexuellen Kindesmissbrauchs Telefon: 0800 - 44 55 530

e-Mail: beratung@hilfetelefon-missbrauch.de www.kein-raum-fuer-missbrauch.de

Bund autonome Frauen Beratungsstelle Bei sexueller Gewalt Österreich Homepage: http://www.sexuellegewalt.at E-Mail: info@sexuellegewalt.at

Beratungsstelle TARA

Haydngasse 7, Erdgeschoss, 1, 8010 Graz Telefon: 0316.31 80 77 E-Mail: office (at) taraweb.at

Verein Notruf für vergewaltigte Frauen und Mädchen

Rötzergasse 13/8 1170 Wien Telefon: +43 (0)1 523 22 22 E-Mail: notruf@frauenberatung.at



Erasmus+

für Europa

sexting **Smartphone** senden weiterleiten nackt Selfie posen 14+













































