

VIRTUALITATE

Ce semnificație au formele de viață din realitate și formele de viață de pe Internet pentru ființele umane și pentru dezvoltarea lor?

Care sunt șansele și care sunt riscurile în comunicarea modernă în lumea digitală? Cum putem face față riscurilor? Care sunt pericolele? Lumea virtuală are un impact asupra persoanelor care sunt online? Cum se estompează limitele dintre realitate și realitatea virtuală?

Plan de discuție: Realitatea virtuală

- Ce este real și ce este virtual?
- Care este diferența între vis, imaginație și fantezie?
- Visul poate fi considerat ca "realitate virtuală"?
- Este totul posibil în "lumile virtuale"?
- Cum se schimbă relațiile în cadrul virtualizării universului nostru?

Activități:

Considerent: Când intervine virtualizarea proceselor de viață?

- Întocmiți o listă și gândiți-vă la consecințe!

Țineți cont de: Lumile virtuale și realitatea virtuală:

- De unde?
- De ce?
- Unde?

Literatură

Buermann, Uwe: Kinder und Jugendliche zwischen Virtualität und Realität. In: Bundeszentrale für politische Bildung (Hg.): Aus Politik und Zeitgeschichte (39/2008). Bonn 2008. 34-40.

<http://www.bpb.de/apuz/30970/kinder-und-jugendliche-zwischen-virtualitaet-und-realitaet?p=all>

Accesat în 2018.5.22.

Kasten, Erich / Oberhummer, Heinz / Mertens, Mathias: Woher wir wissen was Realität ist? In: Zeit Wissen (3/2011).

<https://www.zeit.de/zeit-wissen/2011/03/Will-wissen>

Accesat în 2018.5.24.

Materiale

Lana & Lilly Wachowsky: *Matrix (Matrice)*. USA / AUS. 1999.

Nolan, Christian: *Inception (Început)*. USA /UK. 2010.